**Introducción:**

En este trabajo se realizara una breve descripción de lo que es un estilo en una página, que detalles tiene para cumplir lo anteriormente mencionado y su composición, es decir, su sintaxis para un buen uso de los css y darle a la interfaz del sitio un valor agregado y el usuario se sienta cómodo entrando a la aplicación.

**Desarrollo:**

CSS o las hojas de estilo dieron comienzo en los años 70, después de la incorporación del lenguaje de etiquetas SGML, por ende, se pensaba que solo con etiquetas los sitios se veían muy opacados, poreso el uso de los estilos en una página.

Después de unos años, estallo como boom por el crecimiento de internet, el lenguaje HTML para la creación de documentos electrónicos.

La W3C (World Wide Web), una organización encargada de crear todos los estándares relacionados con la web, en ese momento empezó la competencia entre los navegadores de los estilos predefinidos que llevarían cada uno.

En ese proceso de creación de estándares se crearon las primeras hojas de estilos las cuales eran:

La CHSS (Cascading HHTML style Sheets)

La SSP (Stream-based Style Sheet Proposal).

Ahora hablaremos de las hojas de estilo en navegadores, las cuales tienen su diferencia.

El diseñador de estilos web, tiene siempre la difícil tarea de lograr que todos los navegadores tomen los cambios hechos en el sitio que se desarrolla, porque los usuarios o clientes pueden tener cualquier navegador como predeterminado e favorito, por consiguiente, es necesario dejar el sitio o la aplicación con la misma visibilidad en todos los navegadores.

Los navegadores interpretan el código HTML y CSS para mostrar paginas dinámicas y la versión de un motor es mucho más potente que el propio navegador.

Los motores para cada navegador son los siguientes:

Internet Explorer: Trident

Mozilla Firefox: Gecko

Google Chrome: Webkit

Safari: WebKit

Opera: Presto

El funcionamiento de CSS básico, dentro de las etiquetas HTML, que era lo que se hacía anteriormente, a continuación se mostrara un ejemplo:

<html ">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />

<title>Ejemplo de estilos sin CSS</title>

</head>

<body>

<h1><font color="red" face="Arial" size="5">Ejemplos de CSS en HTML</font></h1>

<p><font color="gray" face="Verdana" size="2">Ejemplo párrafo no tan largo.</font></p>

</body>

</html>

Luego vienen los CSS, pero en páginas diferentes y son llamados al HTML por medio de clases e id. Y aparecen los selectores los que se encargan de seleccionar los elementos específicos que se quieren dar un estilo a la página.

Existen Sectores Universales y de Tipo, la diferencia se encuentra en que el universal toma el estilo de todo el sitio mientras que el de tipo, toma cierta región especificada por el diseñador.

Aunque se debe tener en cuenta que existen más selectores para tener agrupada toda la página con estilos y lograr que sea dinámica e entretenida.

Algunos ejemplos de los selectores mencionados anteriormente:

Selector Universal:

{

margin: 0;

padding: 0;

}

Selector de Tipo:

h1 {

color: #8A8E27;

font-weight: normal;

font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;

}

h2 {

color: #8A8E27;

font-weight: normal;

font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;

}

h3 {

color: #8A8E27;

font-weight: normal;

font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;

}

Medios CSS:

Los medios CSS, se utilizan para modificar los estilos de las páginas que contienen audio,

video y entre otros contenidos multimedia

entonces con ayuda de las siguientes palabras reservadas para identificar cada medio y modificarlo a la medida del sitio que uno

necesite.

All: Se puede identificar todos los medios.

Braille: Sistemas Táctiles que emplean sistema de baile.

Tty: Dispositivos textuales limitados con teletipos y terminales de texto.

Embosed: Impresoras baile.

Screen: Pantallas de ordenador

Conclusión:

Según el trabajo anterior podemos decir, que las hojas de estilos son en base importantes para el desarrollo de un sitio y para las aplicaciones web, porque ayudan a que la interfaz hacia el usuario sea aprendible y fácil de manejar y este a gusto visitando la aplicación o página web.